



En UBAM te beneficias con:

- 3 Opciones de Titulación
- Sistema de Becas
- Infraestructura de primer nivel
- Actividades Culturales, Deportivas y Recreativas
- Conferencias
- Talleres
- Exposiciones
- Excelente ambiente

y muchas cosas más.

Requisitos de Ingreso:

- Presentarse a entrevista con el Coordinador de Posgrado y a la sesión informativa.
 - Título del nivel superior de estudios (Original y copia).**
 - Cédula Profesional (Original y copia).**
 - Certificado de Educación Superior (Original y copia).**
 - Acta de Nacimiento (Original y copia).*
 - 6 Fotografías tamaño infantil blanco y negro.*
 - Pago de derechos por inscripción.*
 - Copia de la CURP.*
- * Todos los documentos en original se cotejarán en un período de seis semanas y se regresarán posteriormente
- ** Estos documentos no son necesarios para aspirantes egresados de la UBAM que deseen titularse en este nivel Licenciatura por medio del Posgrado.

+ INFORMES E INSCRIPCIONES EN:

Av. 5 de Mayo S/N, Barrio Tepanquihauac, Teoloyucan, Estado de México. C.P. 54770.

Tels: 01 (593) 10 200 00
01 (593) 10 200 01

De Lunes a Viernes de 8:00 a 19:00 hrs.
y Sábados de 8:00 a 14:00 hrs.

informes@ubam.edu.mx

BECAS Y APOYO PARA TRABAJADORES DEL:



Y



Reconocimiento de Validez Oficial de Estudios (RVOE*), otorgado por la Secretaría de Educación Pública, según acuerdo número 2006474 de fecha 7 de Noviembre del 2006
Consúltalo en: www.sep.gob.mx



"Constancia, Unidad y Trabajo"
Desde 1987

Maestría en Ciencias de la Computación

Acuerdo SEP No. 2006474 del 7 de Noviembre de 2006

La Maestría en Ciencias de la Computación que se imparte en la Universidad Bancaria de México, es fruto de un esfuerzo académico realizado en la misma Universidad por los profesionales de esta área. Está formada por seis cuatrimestres, es decir dos años. Responde a las exigencias del país, de formar profesionales capaces de realizar investigación en el área de las ciencias de la computación. está formada por siete diferentes áreas optativas: sistemas distribuidos, telemática, sistemas de información, ingeniería del software, sistemas inteligentes, inteligencia artificial y aplicaciones para internet.

Objetivo de la Maestría

Preparar maestros capaces de planear, diseñar, y llevar a cabo investigaciones en el campo de las ciencias de la computación, específicamente en lo que se refiere a los sistemas distribuidos, telemática, sistemas de información, ingeniería del software, sistemas inteligentes y aplicaciones para Internet.

Perfil del Aspirante

- Ser egresado de carreras a nivel licenciatura como: Informática, Computación, Sistemas Computacionales, Ingeniería y en general, carreras en el área físico-matemática.
- Dominio de traducción de textos en inglés.
- Capacidad de síntesis y análisis.
- Habilidad para la programación y cuestiones abstractas.

MCC



Perfil del Egresado

El Maestro en Ciencias de la Computación egresado de la Universidad Bancaria de México será capaz de:

- Producir investigaciones sobre las ciencias de la computación, específicamente en las áreas de especialización.
- Capaz de generar productos de carácter científico-tecnológico práctico, aplicados al área científica e industrial.
- Generar una investigación final en el área de las ciencias de la Computación, que sea de aplicación teórico-práctico y que le permita obtener el grado académico.



Para Obtener el Grado de Maestro en Ciencias de la Computación, se requiere:

- Haber acreditado el 100% del Plan de Estudios.
- Certificado de la Maestría en Ciencias de la Computación emitido por la UBAM.
- Haber cumplido con los niveles requeridos del idioma inglés.
- Realizar la tesis de grado bajo la tutela de un asesor y presentar examen de grado y aprobarlo.
- Cumplir con los trámites de obtención de grado marcados en el reglamento de la UBAM y de la SEP.

Formas de Obtener el Grado:

- Por excelencia académica: promedio mínimo de 9.
- Inmediata por Seminario de titulación, realizando Tesis de Maestría y Presentación de Examen de Grado.
- Por créditos de Posgrado (cursando un Doctorado en la misma área, en la UBAM o bien en otra Universidad con la que exista un convenio).

Procedimiento de Inscripción:

- Entrevista con el Coordinador de Posgrado de la Maestría en Ciencias de la Computación.
- Asistir a la Sesión Informativa.
- Inscribirse en las fechas indicadas en esta última.
- Inicio del posgrado en Septiembre, Enero y Mayo.

Plan de estudios

Integrado por 24 asignaturas, 12 del tronco común, el resto optativas pertenecientes a las áreas de especialización, de las cuales deberá cursar tres diferentes.

TRONCO COMÚN

Primer Cuatrimestre

- Arquitectura y Programación de Computadoras
- Análisis y Diseño de Sistemas
- Bases de Datos
- Matemáticas Discretas

Segundo Cuatrimestre

- Sistemas Operativos
- Programación Orientada a Objetos
- Sistemas Distribuidos y Protocolos de Comunicación
- Lingüística Aplicada a la Computación

Tercer Cuatrimestre

- Compiladores

Cuarto Cuatrimestre

- Seguridad en Sistemas y Criptografía

Quinto Cuatrimestre

- Seminario de Titulación I

Sexto Cuatrimestre

- Seminario de Titulación II

ÁREAS DE ESPECIALIZACIÓN

Sistemas Inteligentes

- Introducción a los Sistemas Inteligentes
- Ingeniería del Conocimiento
- Agentes y Sistemas Multiagente
- Sistemas Inteligentes para el Soporte de Decisiones

Inteligencia Artificial

- Introducción a la Inteligencia Artificial
- Computación Evolutiva
- Redes Neuronales
- Sistemas Expertos

Aplicaciones para Internet

- Herramientas Automáticas de Desarrollo Web
- Herramientas Multimedia
- Programación de Páginas Interactivas Web
- Servidores para Internet

Sistemas Distribuidos

- Sistemas Operativos de Redes Distribuidas
- Plataformas de Objetos y Componentes Distribuidos
- Bases de Datos Distribuidas
- Desarrollo de Sistemas Distribuidos

Telemática

- Sistemas Abiertos e Interconectividad de Redes
- Sistemas de Comunicación Inalámbrica
- Administración y Seguridad en Redes
- Desarrollo de Aplicaciones en Redes

Sistemas de Información

- Ingeniería de Procesos de Negocio
- Administración de la Información y del Conocimiento
- Sistemas de Información Distribuidos
- Integración de Soluciones Tecnológicas en las Organizaciones

Ingeniería de Software

- Procesos y Estándares para el Desarrollo de Software
- Arquitectura del Software
- Administración de Proyectos de Software
- Tecnologías para el Desarrollo de Software

En las asignaturas de Seminario de Titulación I y II, los alumnos desarrollarán un proyecto de investigación a nivel Maestría mediante la asesoría personal de un docente especializado, que servirá para obtener el Grado de Maestría. Posteriormente, este trabajo será gestionado para su publicación en revistas especializadas.