



EN UBAM te beneficias con:

- 7 Opciones de Titulación
- Sistema de Becas
- Inglés en todas las Carreras
- Infraestructura de primer nivel
- Actividades Culturales, Deportivas y Recreativas
- Transporte Escolar a la Institución
- Conferencias
- Talleres
- Exposiciones
- Excelente ambiente

y muchas cosas más.

Requisitos de Ingreso:

- Solicitud de Admisión.
- Certificado de Secundaria (Original y copia).
- Certificado de Educación Media Superior (Original y copia).
- Acta de Nacimiento (Original y copia).
- 6 Fotografías tamaño infantil a color.
- Inscripción.
- Copia de la CURP.
- Asistir a la sesión informativa.

Procedimiento de Inscripción:

1. Tramitar tu ficha para asistir a la sesión informativa
2. Asistir a la sesión informativa en las fechas indicadas (Sin costo).
3. Inscribirte en la fecha indicada en el curso propedéutico a la Ingeniería en Sistemas Computacionales.
4. Inicio de cursos en Septiembre, Enero y Mayo.

+ INFORMES E INSCRIPCIONES EN:

Av. 5 de Mayo S/N, Barrio Tepanquahuac, Teoloyucan, Estado de México. C.P. 54770.

Tels: 01 (593) 10 200 00
01 (593) 10 200 01
01 (593) 91 405 01

De Lunes a Viernes de 8:00 a 19:00 hrs.
y Sábados de 8:00 a 14:00 hrs.

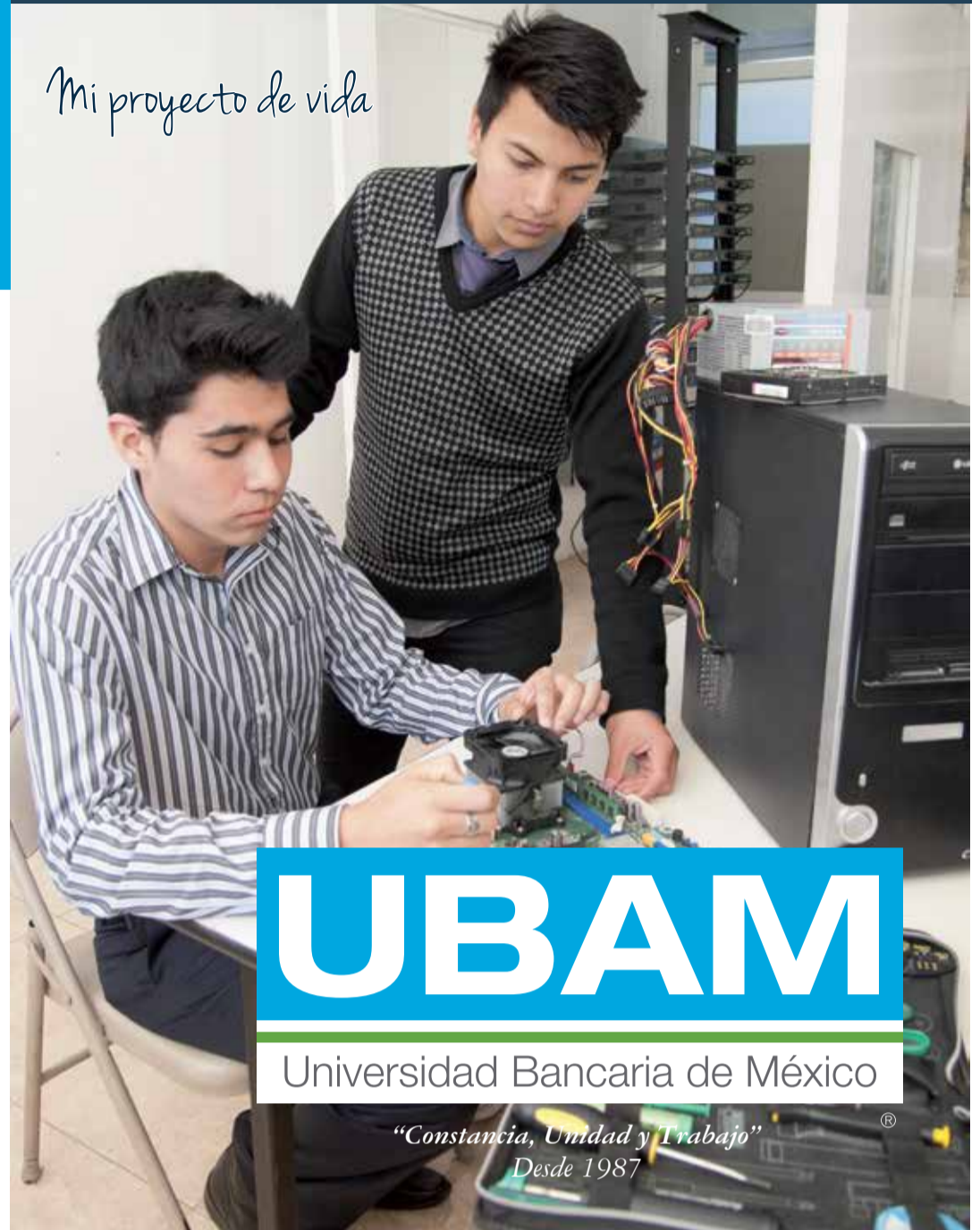
informes@ubam.edu.mx
www.ubam.edu.mx

Reconocimiento de Validez Oficial de Estudios (RVOE*), otorgado por la Secretaría de Educación Pública, según acuerdo número 2022241 de fecha 13 de Septiembre del 2002
Consúltalo en: www.sep.gob.mx

Ingeniería en Sistemas Computacionales

RVOE No. 2022241 del 13 de Septiembre del 2002

Mi proyecto de vida



Ingeniería en Sistemas Computacionales

Hoy en día no se puede concebir la jornada diaria mundial sin las computadoras. Estas se han convertido en parte esencial en el desarrollo cotidiano de una nación. La empresa que no tienda a computarizar sus sistemas de información, administrativa y producción tiende a fracasar.

La creación de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales de la Universidad Bancaria de México se ha realizado debido a la misión de la institución de formar carreras sólidas, con campo laboral amplio y que contribuyan al desarrollo del país, tanto en el aspecto tecnológico, como en el administrativo-organizacional que se requiere.

Objetivo de la Carrera

Generar individuos capaces de crear tecnología propia de los sistemas de computadoras, hardware y software; así como utilizar la tecnología más actualizada para enfrentar la era de la información proponiendo soluciones integrales con una visión amplia de los requerimientos de las organizaciones.

Perfil del Aspirante

- Aptitudes para los conceptos abstractos.
- Capacidad de observación.
- Capacidad de síntesis y análisis.
- Tener el gusto por la lectura y los medios informáticos.
- Buenos hábitos de estudio.
- Ser curioso, innovador, creativo, trabajador constante y tenaz.

Perfil del Egresado

El Ingeniero en Sistemas Computacionales es el especialista en el desarrollo de software y hardware y tiene la capacidad de:

- Asesorar y dar soporte técnico en sistemas operativos, bases de datos, sistemas distribuidos y redes computacionales.
- Desarrollar aplicaciones en Internet y Multimedia.
- Implantar soluciones utilizando las nuevas tecnologías de información.
- Desarrollar tecnología apta para la mejor eficiencia de cualquier organización.
- Desarrollo de Hardware y Software mediante redes a distancia.

ISC



Plan de estudios

Primer Cuatrimestre

Algoritmos y elementos de Programación
Elementos y Estructuras de las Computadoras I
Desarrollo de Aplicaciones para Internet
Álgebra y Trigonometría
Seminario de Estrategias y Habilidades de Aprendizaje
Taller de Lectura y Comunicación Escrita en Español
Inglés I

Segundo Cuatrimestre

Programación Estructurada
Elementos y Estructuras de las Computadoras II
Álgebra Lineal
Termodinámica
Química
Taller de Comunicación Oral y Expresión Corporal
Inglés II

Tercer Cuatrimestre

Estructuras de Datos
Programación Orientada a Objetos I
Administración
Cálculo Diferencial
Electromagnetismo
Vida Profesional, Nutrición y Salud
Inglés III

Cuarto Cuatrimestre

Programación Orientada a Objetos II
Bases de Datos I
Circuitos Eléctricos
Cálculo Integral
Mecánica Clásica
Metodología Cuantitativa de Investigación
Inglés IV

Quinto Cuatrimestre

Programación Orientada a Objetos III
Bases de datos II
Sistemas Operativos I
Electrónica Analógica
Ecuaciones Diferenciales
Metodología Cualitativa de Investigación
Inglés V

Sexto Cuatrimestre

Base de Datos III
Sistemas Operativos II
Sistemas y Señales
Circuitos Lógicos I
Métodos Numéricos
Saber Ser: Ética, Fe y Valores
Inglés VI

Séptimo Cuatrimestre

Desarrollo de Aplicaciones Móviles I
Comunicaciones
Circuitos Lógicos II
Investigación de Operaciones
Probabilidad y Estadística para Ingeniería
Solución de Problemas y Toma de Decisiones
Inglés VII

Octavo Cuatrimestre

Desarrollo de Aplicaciones Móviles II
Desarrollo de Aplicaciones para Internet Avanzado I
Ingeniería de Software I
Redes de Computadoras
Microprocesadores
Taller de Innovación y Creatividad
Inglés VIII

Noveno Cuatrimestre

Desarrollo de Aplicaciones para Internet Avanzado II
Ingeniería de Software II
Optativa I
Optativa II
Taller de Emprendedores
Inglés IX
Seminario de Titulación I

Décimo Cuatrimestre

Desarrollo de Aplicaciones para Internet Avanzado III
Inteligencia Artificial I
Optativa III
Optativa IV
Liderazgo y Manejo de Personal
Responsabilidad Social, Medio Ambiente y Profesión
Seminario de Titulación II

Undécimo Cuatrimestre

Compiladores
Inteligencia Artificial II
Computación en la Nube
Optativa V
Optativa VI
Procesos de Calidad Organizacional
Seminario de Titulación III

Campo Laboral

El Ingeniero en Sistemas Computacionales egresado de la Universidad Bancaria de México, pueda laborar en empresas públicas y privadas dedicadas al área de Sistemas, Bases de Datos, Redes, Ingeniería de Software, área de Electrónica, dedicadas a las Tecnologías de Información o bien la Administración de Sistemas vía Internet.

Su formación le permite ocupar puestos como:

- Analista-desarrollador de Software.
- Consultor de soporte y soluciones tecnológicas.
- Administrador de Tecnología e Información.
- Desarrollo y puesta en marcha de Bases y Redes de Datos.
- Creación de Software y Hardware en forma independiente o apropiada a las necesidades de cada organización.
- Líder de proyectos tecnológicos.
- Generador de nuevas tecnologías.